Gustave Flaubert

1821 - 2021 Le bicentenaire

Propositions d'animations dans le cadre du bicentenaire de la naissance de Gustave Flaubert par l'Agence Légendaire

Thibaud JACQUELINE
06 51 95 65 65
Agence.Legendaire@yahoo.com

Agence Légendaire

Préambule

Ce dossier a pour but de présenter certaines solutions ludiques pouvant vous intéresser dans le cadre d'évènements tels que le bicentenaire de la naissance de Flaubert, ou pour dynamiser votre structure.

Les propositions d'animations portées par la société **Agence Légendaire**, structure Rouennaise, bien connue des adeptes de jeux d'enquêtes grâce à son antenne d'évènementielle ludique : les **Soirées-Enquêtes.com** spécialisées dans la conception et la réalisation de produits tels que les **Escape Games, les Murder Party ou encore les Cluédo Géants** partout en France.

D'autres thématiques et activités telles que les Jeux Vidéo en Réalité Virtuelle, des décors comme un château géant en bois de 25m2, et bien plus, sont à découvrir sur simple demande dans notre plaquette générale.

Votre interlocuteur privilégié

Thibaud JACQUELINE
Responsable projet
06 51 95 65 65

Sommaire

Introduction
Escapes Games
Enquêtes immersives
Expositions Interactives
Enquête en scène
Chasse au Trésor

Introduction

Le 12 décembre 2021 marquera les 200 ans de la naissance d'une célébrité littéraire Normande : Gustave Flaubert. Admiré pour son génie, son regard presque chirugical des comportements humains, il aura marqué la littérature universelle.

Pour honorer cet illustre personnage, à l'occasion de Flaubert 2021, initiative l'Agence Légendaire, structure évènementielle spécialisée dans la création et l'animation ludique, à mise au point une série de jeux pour toute la famille qui saura ajouter un regard nouveau sur la carrière de Flaubert.

Différents types de jeux

Pour optimiser tant l'expérience utilisateur que la transmission des savoirs, il existe toute une panoplie d'outils utilisables avec les exigences, leurs jauges et leurs publics. Nous proposons ainsi Escape Game, Jeux d'enquêtes immersifs, Enquête en scène, Exposition interractive & Enquête numérique, Chasse aux trésors, etc.

L'Agence Légendaire, spécialisée dans ces mécanismes, vous propose un accompagnement ludique et enchanteur. Notre expérience et notre savoir-faire reconnus dans l'univers du jeu, permettra de décliner selon vos besoins et contraintes l'animation qui vous correspondra le mieux. Nous vous aiderons à choisir un type de jeu à votre mesure, adapté à vos problématiques tant logistiques que fonctionnelles, tout en apportant les bases nécessaires à la transmission d'informations & du savoir historique.

Notre proposition s'entend clé-en-main tant sur la conception que sur la réalisation. Au vue du contexte sanitaire actuel, nous apporterons toute notre astuce aux propositions pour respecter les recommandations gourvernementales sans sacrifier le plaisir de jouer et faire découvir Flaubert et son oeuvre.

Escapes Games

Dans de vieilles malles de transport Belle Epoque, dans une pièce dédiée, nous créeons une ambiance propice à l'enquête & à l'intrigue !

Déchiffrez une série d'énigmes, ouvrez cadenas et coffres secrets, traduisez d'étranges parchemins pour parvenir à résoudre un mystère !

15min à 1h - En famille ou entre amis

Sauvetage littéraire

Entre 1870 et 1871, un conflit éclate entre la France et une coalition d'Etats allemands dirigée par la Prusse. A cause de l'avancée des troupes ennemies, Gustave Flaubert est obligé de fuir, et les Prussiens sont aux portes de Rouen.

Dans une lettre, il confie à Caroline, sa nièce, qu'il a eut le temps de cacher dans le cabinet de sa maison de Croisset, une poignée de documents chers à ses yeux.

Sa nièce fait donc appel à vous afin de récupérer ces précieux papiers, avant que les soldats Prussiens ne tombent dessus, et ne détruisent tout !

Enquêtes immersives

Soirées EnQuêtes

Costumez, interrogez joueurs ou acteurs pour dénouer le fil d'un mystère insoluble. Deux formats sont disponibles :
- Murder Party : Chaque joueur est également acteur avec un rôle, ses secrets et ses ambitions.
- Cluédo Géant : Passez d'acteurs en acteurs pour les interroger et relever les défis proposés, l'un de nos acteurs est le coupable !

1h30 - 20 à 80 personnes - En famille ou entre amis

Cluédo Géant

Passez d'acteurs en acteurs pour les interroger et relever les défis proposés, l'un de nos acteurs est le coupable !

1h30 - Jusqu'à 80 personnes - En famille ou entre amis

La vérité sur l'affaire Emma Bovary

Emma Bovary ne serait pas morte d'un empoisonnement volontaire, comme l'a prétendu Gustave Flaubert en 1848, mais elle aurait été ***assassinée…*** « L'arsenic provoque d'atroces souffrances, mais tue rarement du premier coup.»… à la suite de la déposition d'un médecin reconnu et respecté, une contre-enquête est ouverte.

Tentez de découvrir le véritable coupable en interrogeant les différents personnages du roman « Madame Bovary ».

Murder Party

Chaque joueur est également acteur du jeu avec un rôle, ses secrets et ses ambitions. Discutez avec les autres participants & relevez les défis de nos acteurs !

1h30 - 15 à 30 personnes - En famille ou entre amis

Le procès de Bovary

Le 31 janvier 1857 doit s'ouvrir l'un des plus curieux procès littéraires que la France ait connu. Le procès du roman Madame Bovary pour outrage à la morale et aux bonnes moeurs. Avec la présence de personnages hauts en couleurs, comme ce jeune auteur encore peu connu, Gustave Flaubert, l'affaire s'annonce délicate et croustillante.
Ce que l'histoire ne dit pas, c'est que l'avenir du procès sera scellé quelques heures avant qu'il ne débute…

Vivez les coulisses d'un procès hors-norme en interprétant des personnages qui donneront peut-être à l'oeuvre qu'est « Madame Bovary » une toute autre direction que celle qu'on lui connaît aujourd'hui !

Expositions interactives

AFFAIRE CLASSÉE

Parcourez l'exposition et découvrez les 19 visuels géants de l'enquête pour tenter de résoudre une affaire mystérieuse ! Lieux emblématiques, personnages de renom, etc. L'agent Richard Gaillard sera sur place pour vous aider avec défis et documents d'archives lors de temps fort. Une enquête numérique autonome reste disponible tout au long de l'exposition.

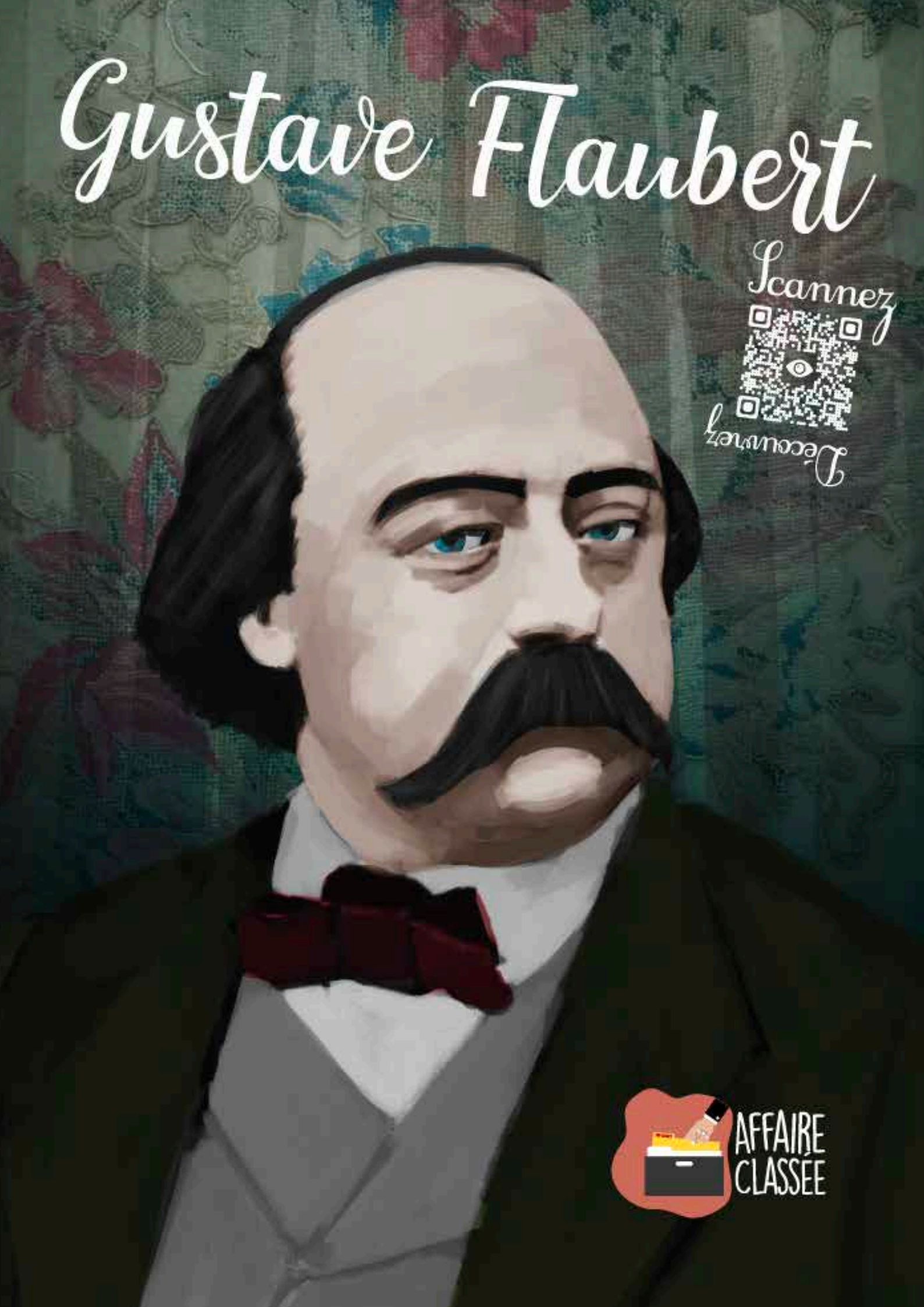
1h30 - Grands Groupes - En famille ou entre amis

Le Mystère du Nil

De 1849 à 1851, Gustave Flaubert organise un long voyage en Orient, avec son ami de l'époque, Maxime Du Camp écrivain et apprenti photographe. Pendant son périple, Flaubert remplira pas moins de sept carnets de voyages, contenants des notes à moitié effacées, des dessins parfois cryptiques. Certaines pages sont même arrachées... A leur retour, les deux comparses seront liés par un secret, qui finira par briser leur amitié. Saurez-vous résoudre le Mystère du Nil ?

Embarquez dans un jeu d'enquête qui vous amènera sur les lieux emblématiques de la vie de Flaubert, et redécouvrez l'œuvre du célèbre écrivain !

Gustave Flaubert



AFFAIRE CLASSEE

Bibliothèque

Enquête en Scène

Spectacle interactif et ludique, imaginé par nos créatifs et mis en scène par une compagnie de théâtre Rouennaise. Nos enquêtes en scène prennent la forme de sketch interprétés par plusieurs comédiens.

Entre deux sketch le public est solicité pour faire un choix, résoudre une énigme, interroger un acteur, etc.

1h30 - Grands Groupes - En famille ou entre amis

Dans la tête de Gustave :
Comment est née Madame Bovary

La pièce se présente comme une enquête créative spectaculaire, alternant épisodes authentiques tirés de la vie de Gustave Flaubert au moment de la création du livre et pérégrinations au coeur de son esprit fécond. Nous mettons en scène de façon visuelle, rythmée, drôle, caustique, et souvent musicale, la manière dont il crée, conçoit, écrit, corrige, transforme les faits réels, tricote ses phrases, cherche les mots justes, façonne et refaçonne ses personnages en s'inspirant de sa vie, de ses idées, et… de son humeur.

Les numéros de bravoure, dans lesquels le public, témoin actif, est appelé à aider et soutenir le personnage principal, s'enchaînent à un rythme effréné. L'auteur, ainsi en lutte contre lui-même, armé de son intransigeante exigence, échafaude minutieusement son intrigue, explorant puis rejetant fausses pistes et vraies mauvaises idées. C'est ainsi qu'il étend son univers et consolide sa critique sans concession du romantisme et de la bourgeoisie rurale de la Normandie d'autrefois.

En somme, le spectacle alternera moments de la vie de Flaubert, immersions enthousiastes et visuelles au coeur du processus de création littéraire. En musique, en humour caustique, et en interaction, le public est invité à faire bouillonner sa curiosité et tisser sa propre opinion sur le mystère de l'origine du roman.

Que chacun, à l'instar de Gustave, puisse au terme du spectacle déclarer fièrement: « Oui, Madame Bovary, c'est moi. »

Chasse au Trésor

Parcourir les rues de votre ville sur les traces d'un trésor oublié ?

Chasses aux trésors, Jeux de pistes, Rallyes photos, les participants équipés d'un livret d'enquêteur sont amenés à explorer un circuit. Il peut se faire en autonomie ou agrémenté d'espaces événementiels avec acteurs !

1h30 - Grands Groupes - En famille ou entre amis

Exemple de jeu à Rouen

Parcourir les rues de Rouen sur les traces d'un trésor oublié ? C'est maintenant chose possible avec les Trésors de Rouen !

Récupérez votre kit d'enquêteur, munissez-vous d'un smartphone et visitez Rouen sous un angle inédit. Résolvez énigmes et mystères pour retrouver la trace d'un trésor !

Une œuvre inachevée

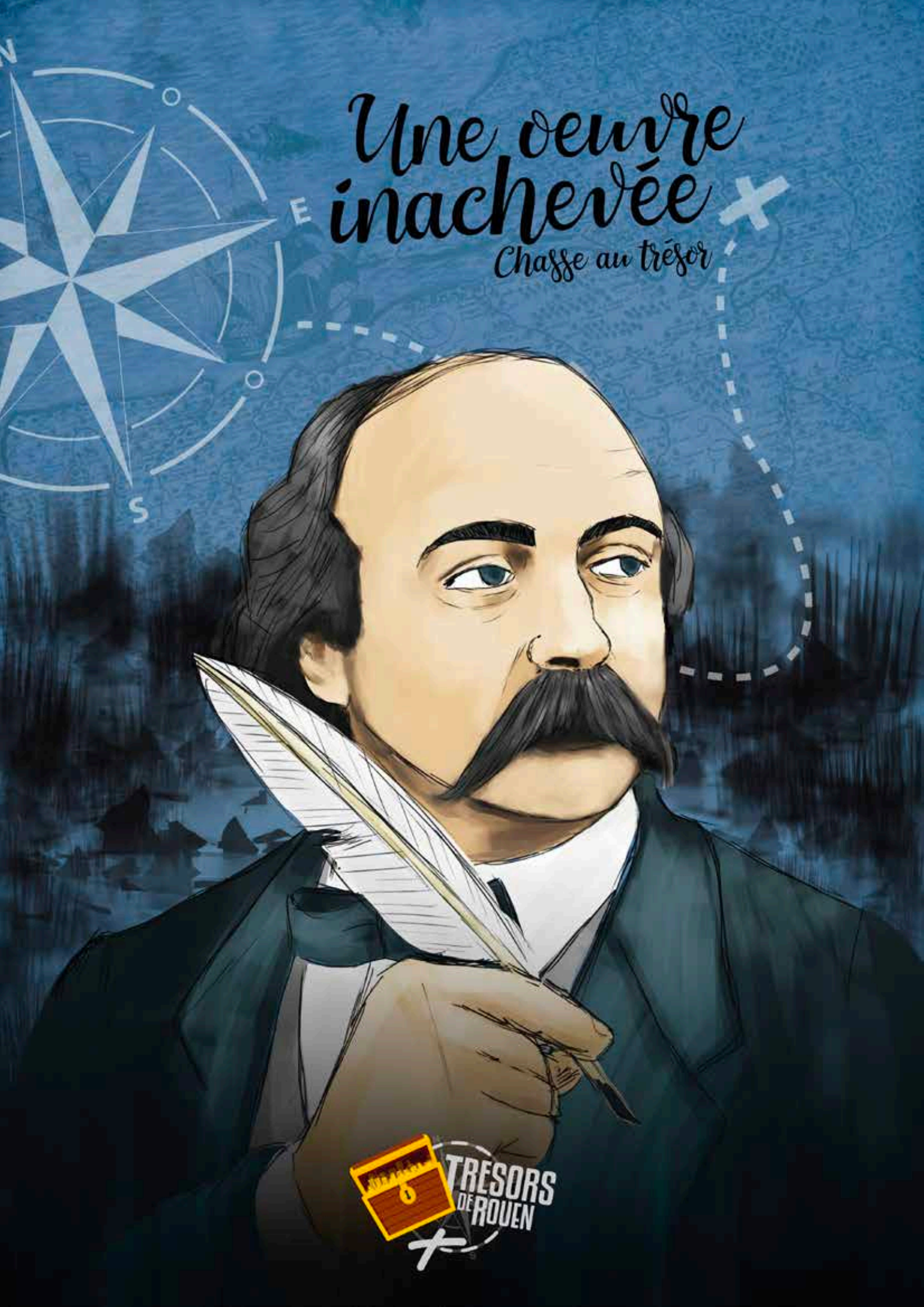
Vous n'en croyez pas vos yeux ! Une édition originale des Trois Contes, dédicacés par Flaubert lui-même ! Mais un détail attire votre attention : un petit bout de papier jauni qui dépasse de la tranche. L'ôtant avec précaution, vous découvrez un fragment de lettre aux bords déchirés, évoquant l'envoi discret de la version définitive de Bovart et Peruchet !

Or, ce roman n'a été publié que dans une forme incomplète, et à titre posthume. Existerait-il une version complète du manuscrit cachée quelque part ? Votre enquête vous à mené à Rouen, mais il vous faut encore trouver qui sont l'expéditeur et le destinataire de cette mystérieuse lettre et faire la lumière sur leurs motivations pour espérer retrouver ce trésor de littérature.

Partez en quête de l'oeuvre inachevée de Gustave Flaubert et découvrez la vie du maître littéraire le long de cinq chapitres, chacun consacré à l'un de ses romans, et par leurs biais, à l'une des facettes de son existence.

Une oeuvre inachevée

Chasse au trésor



Conclusion

Nous avons à cœur de mettre en valeur le patrimoine et l'histoire littéraire en apportant notre savoir-faire, et permettant une transmission du savoir ludique et pédagogique. C'est pour cela que nos animations sont disponibles pour des groupes de 1 à 200 personnes, seul, en famille, entre amis, ou entre collègues !

Chacun de ces projets est conçu pour répondre à la majeure partie des demandes que nous recevons habituellement. Cependant, nos équipes créatives et nos acteurs sont mobilisés pour répondre à des besoins spécifiques et insolites !

Afin de promouvoir les initiatives ludiques & Légendaires, nous avons de plus mis en place le site internet **Gustave-Flaubert.fr** qui servira également de lieu de ressource pour nos enquêtes numériques.

Tous ces éléments restant adaptables **selon vos attentes, vos jauges, votre cahier des charges, votre budget et notre imagination**.

Agence Légendaire

Nous sommes à votre disposition pour toute information complémentaire et toute demande de rendez-vous.

Standard Téléphonique 06 23 18 40 90
Thibaud JACQUELINE 06 51 95 65 65

agence.legendaire@yahoo.com